Обработка исключительных ситуаций, сигналы. Нелокальные переходы.

Что такое исключение в контексте программирования на языке C?

a) Ошибка компиляции

b) Ошибка логики программы

c) Ошибка ввода-вывода

d\*) Необычная ситуация, которая может привести к некорректной работе программы

Каким образом можно сгенерировать исключение в языке C?

a) Используя оператор throw

b) Используя оператор catch

c) Используя оператор try

d\*) Используя функцию longjmp

Какой оператор используется для обработки исключений в языке C?

a) try-catch

b) if-else

c\*) setjmp-longjmp

d) for-in

Что произойдет, если исключение не будет поймано с помощью функции setjmp и longjmp?

a) Программа завершит выполнение без ошибок

b) Программа аварийно завершит выполнение

c\*) Программа продолжит выполнение сразу после вызова longjmp

d) Программа продолжит выполнение сразу после вызова setjmp

Какой оператор используется для завершения выполнения текущей функции и генерации исключения в языке C?

a) throw

b\*) longjmp

c) return

d) exit

Как можно передать информацию о произошедшем исключении в языке C?

a) С помощью оператора return

b) С помощью оператора throw

c\*) С помощью параметра функции setjmp

d) С помощью глобальной переменной

Что такое сигнал в контексте операционной системы?

a\*) Сообщение, которое уведомляет программу о возникновении определенного события или ошибки

b) Функция в C для обработки ошибок

c) Событие, вызванное пользователем

d) Способ взаимодействия программы с операционной системой

Каким образом можно обработать сигнал в языке C?

a\*) С помощью функции signal

b) С помощью оператора try-catch

c) С помощью оператора if-else

d) С помощью ключевого слова catch

Что такое нелокальный переход (longjmp) в языке C?

a) Принудительное завершение программы

b) Возврат к предыдущей точке выполнения программы

c\*) Переход к определенной точке программы, которая не является непосредственно вызывающей функцией

d) Остановка программы

Как можно выполнить нелокальный переход с использованием функции longjmp?

a) С помощью оператора return

b) С помощью оператора throw

c\*) Вызвать функцию longjmp с указанием метки перехода

d) С помощью оператора goto

Какие аргументы принимает функция setjmp в языке C?

a) Ни одного аргумента

b) Один аргумент типа int

c\*) Один аргумент типа jmp\_buf

d) Два аргумента типа int

Какие аргументы принимает функция longjmp в языке C?

a) Ни одного аргумента

b) Один аргумент типа int

c\*) Два аргумента: объект jmp\_buf и значение int

d) Два аргумента: указатель на функцию и значение int

Каким образом можно использовать нелокальные переходы в языке C?

a) Для обработки исключений

b) Для перехода между функциями

c\*) Для реализации сложной логики управления программой в нестандартных ситуациях

d) Для создания глобальных переменных